

Аннотация дисциплины Б.1.2.7 Дисциплина. Основы компьютерного дизайна

Дисциплина "Основы компьютерного дизайна" изучается обучающимися по основной профессиональной образовательной программе "Компьютерный дизайн" направления подготовки "09.03.01 Информатика и вычислительная техника".

Дисциплина изучается в 5, 6 семестре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 252/7 часов/з.ед. Самостоятельная работа заключается в выполнении работ, указанных в разделе 4.

В ходе изучения дисциплины осуществляется текущий контроль в форме технологии рейтингового контроля в соответствии с технологической карты дисциплины, размещенной на электронном курсе, а также промежуточный контроль в форме балльно-рейтинговый контроль, экзамен.

Целью изучения дисциплины является формирование следующих компетенций:

1. ПК-3 Способен создавать дизайн элементов графического пользовательского интерфейса

В ходе изучения дисциплины последовательно рассматриваются темы:

1. Становление и эволюция дизайна, его место и значение в обществе. Понятие о средствах работы дизайнера и применении в них информационных технологий.
2. Изображения денотативные и коннотативные. Техники создания.
3. Основы типографики.
4. Основы композиционного построения изображений. Основные пропорции, использующиеся в изобразительном искусстве.
5. Форма и цвет.
6. Понятие цвета и его представление в компьютерном дизайне и графике.
7. Основы пространственнопerspectiveного построения.
8. Плоскость и пространство изображения. Простые художественные средства пространственного построения. Виды перспективы. Графические иллюзии на изображениях.
9. Логотип - смысл и идея.
10. Фирменный стиль, графические составляющие фирменного стиля.
11. Цель айдентики бренда. Визуальная коммуникация бренда. Фирменный блок. Варианты блоков. Фирменный цвет. Основные и дополнительные цвета. Фирменная текстура. Модульные сетки форматов верстки.

Основными стратегическими образовательными технологиями являются: лекционные занятия, практические и лабораторные занятия.

В рамках указанных технологий применяются тактические образовательные технологии: задания, мини-проекты.